



# RELLÜM - REAL WORKS KUPA



Verseny helye: KISVASZAR

Verseny ideje: 2007. augusztus 18-19.

Nevezési zárlat

Entries Closed 2007. augusztus 10.

Rallye Sprint Bajnokság 2007 / 6. verseny

## NEVEZÉSI LAP - ENTRY FORM

	1. Versenyző		2. Versenyző	
Név				
Cím (irányító számmal)				
Mobiltelefon szám				
Jogosítvány száma Licenc száma (ha van)				
Márka	Típus	Hengerűrtartalom	Kategória	
Elérhetősége a verseny alatt (szállás neve és telefonszáma)				
Baleset esetén értesítendő személy neve és telefonszáma	1. Versenyző		2. Versenyző	
<p>Alulírottak, aláírásunkkal igazoljuk, hogy a versenykiírásban, a kiadott végrehajtási utasításban, és a Balatonyi Rallye Team - Marco Racing Team, valamint a rendező által közzétett szabályokat, információkat, feltételeket, előírásokat megismertük, egyben kötelezzük magunkat, hogy az abban leírtak szerint járunk el, az esetleges ellenőrzéseknek, büntetéseknek alávetjük magunkat a rendezvény teljes időtartama alatt. A nevezési lapon megadott adatok a valóságnak megfelelnek és a nevezett gépkocsi és annak minden alkatrésze kielégíti a Balatonyi Rallye Team - Marco Racing Team által meghirdetett műszaki szabályzat előírásait. A gépátvételen bemutatott műszaki állapot a szabályoknak megfelelő, az autónak rejtett hibája nincs. Jelen nevezési lap aláírásával hozzájárulok az alkohol, dopping és drog vizsgálatához. Kijelentjük, hogy a versenyen saját akaratunkból, és saját felelősségünkre veszünk részt. Amennyiben baleset esetén anyagi kárt, vagy személyi sérülést okozok akár saját részre, akár harmadik személynek annak minden anyagi és jogi következményeit vállalom, azért minden felelősség engem terhel. Ilyen esetben a verseny, ill. a sorozat szervezőivel, engedélyezőivel szemben, sem anyagi, sem jogi követeléssel nem élek.</p>				
Dátum	1. versenyző / Aláírás		2. versenyző / Aláírás	
Az árnyékolt mezőket a rendező tölti ki (a rajtszámot is)!				Rajtszám
Nevezés beérkezése	Nevezési díj befizetése	Nevezési díj összege	Adminisztráció	<b>Rendező tölti ki!</b>
Technikai átvétel		Gépkönyv száma		